

Bebidas e Poções Mágicas

By: Arsênio Jigger



Introdução:

Se saber conjurar um feitiço é uma arte então, logicamente, o preparo de poções é também uma arte. Incrivelmente as poções sobrevivem até hoje na sociedade bruxa, e eu lhes pergunto, necessidade ou obrigação? A necessidade das poções as torna muito obrigatórias, a sociedade bruxa as trata como objeto de valor, justamente por precisarem delas, ao contrário as descartariam, julgando-as inúteis, dispensáveis.

O bom entendimento da arte das poções é sempre satisfatório, veja bem. A chamada "Química Trouxa" é, na verdade, apenas a ligação de bases da arte contemplada em nosso mundo. Resumidamente, este ano pretendo lhes ensinar e introduzir a esse mundo que nos fascina constantemente, seja em casos extremos ou até nos mais simplórios.

Capítulo 1: História das Poções

As poções tem seus indícios desde a era pré-histórica, onde para se preparar uma era necessário o uso de magia Wicca, que era manuseada apenas, em sua maioria, por bruxos das trevas. O objetivo desses bruxos era levar a magia mais adiante com seus interesses próprios, tentando se apoderar do conhecimento mágico na época, que era restrito a todos.

Na época pré-histórica o efeito não era instantâneo, isso só veio a ocorrer na época medieval, onde as poções desencadearam uma grande importância para a humanidade e formaram novos alquímicos (em alusão a como as poções eram tratadas, alquimia.) como Gregory Smarmy, criador do Ungüento Grasiendo, que faz pensar que quem o toma pense que o criador é seu melhor amigo. Outra



Hogwarts School-House Cup



figura de grande importância foi Clíodna, concedora das artes do rocío lunar, que é como a luz da lua faz efeito no preparo das poções. Outras figuras sem muita importância tiveram alguns feitos na época medieval, que acabou se tornando uma época evolutiva no quesito poções.

Outras épocas foram marcadas com feitos menos importantes, dentre elas a Romana e Egípcia, contudo a época de mais destaque na produção de invenção de poções foi o século XVIII, onde vários teóricos iluministas tiveram destaques. Como toda causa tem sua consequência esta constante evolução das poções tornou-se fatal para alguns bruxos, fazendo com que bruxos comuns se tornassem grande revolucionistas.

Capítulo 2: Básico

Poção é um líquido precioso de cheiro gosto e coloração variados.

As classificações de poção são:

- Cura total;
- Remédio;
- Enfeitiçamento;
- Envenenamento.

No dicionário trouxa, poção significa: " produto farmaceutico que contém medicamento envolvido por uma suspensão via oral".

No nosso dicionário não é muito diferente. As diferenças são que nossas poções possuem muito mais funções. Sem contar que nossos ingredientes são mágicos quando preparados corretamente.

Os princípios das poções são:

- Tisana;
- Infusão;
- Cozinhar;
- Suco de Ervas;
- Pastas.

Alguns desses conceitos apenas modificam os ingredientes. Mas outros quando não feitos podem estragar a poção.

Capítulo 3: Poções

1. Poção para curar Furúnculos (80 Min)

Efeito: A poção cujo o próprio nome já diz, é usada para curar furúnculos na pele.

Ingredientes:

- 6 Dentes de Cobra
- 4 Lesmas Chifrudas
- 2 Espinhos de Porco-Espinho.



Hogwarts School-House Cup



Materias Necessários:

- Alfomatriz
- Pilão
- Colher
- Caldeirão
- Varinha
- Frasco

Modo de Preparo:

- Pegue os seis dentes de cobra e despeje na alfomatriz
- Triture até a consistência de pó, com um pilão.
- Despeje quatro medidas do pó de dentes de cobra no caldeirão.
- Aqueça a 250° o conteúdo por dez minutos. Depois desligue o fogo.
- Utilize o Feitiço Conjuratório Cinético para fermentar. Após isso, deixe fermentando por 80 minutos.
- Despeje quatro lesmas chifrudas no caldeirão.
- Acrescente os dois espinhos de porco-espinho, e verifique se o conteúdo faíscoa.
- Mecha a poção cinco vezes no sentido horário.
- Termine usando o Feitiço Conjuratório Cinético mais uma vez.

2. Antídoto para Venenos Comuns (85 Min)

Efeito: Poção para curar ou/e amenizar venenos simples de bebidas e até animais.

-Ingredientes-

- 1 Pedra de Bezoar
- 1 Saco com ingredientes padrões
- 1 Chifre de Unicórnio
- 2 Bagas de Visgo

Materiais Necessários:

- Alfomatriz
- Pilão
- Caldeirão
- Colher
- Varinha
- Frasco

Modo de Preparo:

- Adicione uma pedra de bezoar na alfomatriz.
- Triture com o pilão, até a consistência fina.
- Adicione quatro medidas do pó de bezoar no caldeirão.
- Adicione duas medidas do ingrediente padrão no caldeirão.
- Aqueça o caldeirão em temperatura média por cinco segundos. Desligue o fogo.
- Use o Feitiço Conjuratório Cinético para fermentar a poção durante 85 minutos.



Hogwarts School-House Cup



- Adicione uma pitada de chifre de unicórnio no caldeirão
- Mecha 2 vezes no sentido horário.
- Use o Feitiço Conjuratório Cinético novamente.

3. Poção do Esquecimento (95 Minutos).

Efeito: Quem bebe a poção do esquecimento, esquecerá de coisas momentâneas, por algum tempo não determinado.

Ingredientes:

- gotas da Água do Rio Lethe
- Bagas de visco
- Ramos de valeriana
- Saco com Ingrediente Padrão

Materiais necessários:

- Caldeirão
- Alfomatriz
- Pilão
- Frasco
- Colher
- Varinha

Modo de Preparo:

- Despeje 2 gotas da agua do rio lethe no caldeirão
- Aqueça suavemente por 20 segundos
- Adicione 2 ramos de valeriana no caldeirão
- mexa 3 vezes no sentido horario
- Use o feitiço conjuratório cinético
- deixe fermentar por 95 minutos
- Adicione 2 medidas do ingrediente padrão na alfomatriz
- Adicione 4 bagas de visgo na alfomatriz
- triture tudo com o pilão
- adicione 2 pitadas da mistura no caldeirão
- mexa 5 vezes no sentido anti-horario
- Use o feitiço Conjuratório Cinético para finalizar.

4. Herbicida (95 minutos).

Efeito: Esta poção, é muito usada para restaurar danos de uma planta danificada, e até matar todas as suas pestes.

Ingredientes:

- 4 Espinhos de Peixe-Leão
- Um saco com o Ingrediente Padrão
- Suco de Tolete
- Muco de Verme Cego



Hogwarts School-House Cup



Materiais Necessários:

- Caldeirão
- Alfomatriz
- Pilão
- Frasco
- Colher
- Varinha

Modo de Preparo:

- Acrescente os quatro espinhos de peixe-leão na alfomatriz
- Triture-os até a consistência de pó, com o pilão.
- Acrescente duas medidas do ingrediente padrão na alfomatriz.
- Triture até ficar em pó com o pilão.
- Adicione tres medidas do pó na alfomatriz no caldeirão.
- Use o Feitiço Conjuratório Cinético para fermentar.
- Deixe fermentar por 95 minutos.
- Adicione duas medidas do suco de horklump no caldeirão.
- Aqueça o caldeirão em temperatura média por 10 segundos.
- Acrescente duas gotas do muco de flobberworm no caldeirão enquanto aqueça.
- Com a colher mecha a poção 4 vezes no sentido horário.

5. Simple Poção do Sono (100 minutos)

Efeito: Cai em um sono profundo por algumas horas, quem beber desta poção.

Ingredientes:

- Muco de Verme-Cego
- Ramos de Lavanda
- Ramos de Valeriana
- Saco com Ingrediente Padrão

Materiais Necessários:

- Caldeirão
- Alfomatriz
- Pilão
- Frasco
- Varinha
- Colher

Modo de Preparo:

- Começe, levando quatro ramos de lavanda para a alfomatriz
- Acrescente duas medidas do ingrediente padrão na alfomatriz.
- Triture os ingredientes com o pilão até formar uma pasta.
- Cuidadosamente coloque duas gotas do muco de flobberworm no caldeirão.
- Adicione mais duas medidas do ingrediente padrão no caldeirão.
- Aqueça cuidadosamente por 30 minutos.
- Adicione tres medidas dos ingredientes triturados no caldeirão.
- Use o Feitiço Conjuratório Cinético para fermentar o liquido durante 100 minutos.
- Depois de fermentar, coloque duas medidas do ingrediente padrão no caldeirão.
- Aqueça em alta temperatura por um minuto.



Hogwarts School-House Cup



- Adicione quatro ramos de valeriana no caldeirão.
- Mecha com a colher sete vezes no sentido horário.
- Utilize o feitiço novamente, e finalize a poção.

6. Poção para Acordar (95 minutos)

Efeito: Antídoto para desmaios simples e para a poção do sono.

Ingredientes:

- Secas Picadas de Gira-Gira
- Presas de Cobra
- Acônito
- Saco de Ingrediente Padrão

Materiais Necessários:

- Caldeirão
- Alfomatriz
- Pilão
- Colher
- Varinha
- Frasco

Modo de Preparo:

- Adicione seis presas de cobra na alfomatriz.
- Adicione medidas do ingrediente padrão na alfomatriz.
- Acrescente seis medidas de secas picadas de Gira-Gira no caldeirão.
- Aqueça em fogo médio por 30 minutos.
- Finalmente, triture os ingredientes na alfomatriz com o pilão.
- Adicione quatro medidas do ingrediente triturado no caldeirão.
- Mecha com a colher, tres vezes no sentido horário.
- Use o Feitiço Conjuratório Cinético para fermentar, e deixe durante 95 minutos.
- Adicione dois ossos de lobo no caldeirão.
- Mecha com a colher tres vezes no sentido anti-horário.
- Use o feitiço novamente para finalizar.



Hogwarts School-House Cup





Hogwarts School-House Cup

